

Organisée par les laboratoires NIMEC, CETAPS et CIRNEF de l'Université de Rouen Normandie,
en partenariat avec l'IRIHS

Journée d'études

L'e-sport:

acteurs, pratiques, enjeux

Lundi 17 décembre 2018 <> 9h

Université de Rouen Normandie



**GAMER
ZONE**



LOADING ...



Lieu : Campus Pasteur <> Salle C109
Université de Rouen Normandie
3, avenue Pasteur <> 76 000 Rouen

Informations :

<https://esport-unirouen.sciencesconf.org/>

Contact / inscriptions :

claire.francois3@univ-rouen.fr

Journée d'études

L'e-sport: acteurs, pratiques, enjeux

Lundi 17 décembre 2018 <> Université de Rouen Normandie

Lieu : Campus Pasteur - salle C109 <> 3, avenue Pasteur <> 76 000 Rouen

Matinée (ouverte au public)

9h <> Accueil café

9h30 <> Session 1

- ◆ « Quels styles de jeux pour les pratiques vidéoludiques compétitives ? » <> Manuel Boutet (Laboratoire GREDEG / Université Côte d'Azur)
- ◆ « Immersion et ethnographie visuelle des joueurs de compétitions de jeux vidéo » <> Samuel Vansyngel (Laboratoire EXPERICE / Université Paris 13)
- ◆ « Le stream de jeux vidéo: production et réception » <> Samuel Coavoux (Laboratoire SENSE / Orange Labs)

11h <> Pause café

11h15 <> Session 2

- ◆ « Comment caractériser l'inscription territoriale de l'industrie du jeu vidéo en France ? » <> Hovig Ter Minassian (Laboratoire CITERES / Université de Tours)
- ◆ « L'institutionnalisation de l'esport en France au prisme de la Théorie Néo-Institutionnelle » <> Arthur Velpy (Laboratoire NIMEC / Université de Rouen Normandie)
- ◆ « Les communautés de consommateurs au prisme de l'e-sport » <> Renaud Garcia-Bardidia (Laboratoire NIMEC / Université de Rouen Normandie)

Après-midi (réservée aux chercheurs du projet de recherche)

Informations : <https://esport-unirouen.sciencesconf.org/>

Contact / inscriptions : claire.francois3@univ-rouen.fr